

DE SPELREGELS VAN DE KOLFSPORT

Het kolfspel wordt per partij gespeeld door drie kolvers,

Iedere kolver speelt voor zijn eigen punten.

Men kolft met gummibal en kliek of sajjetbal en kliek

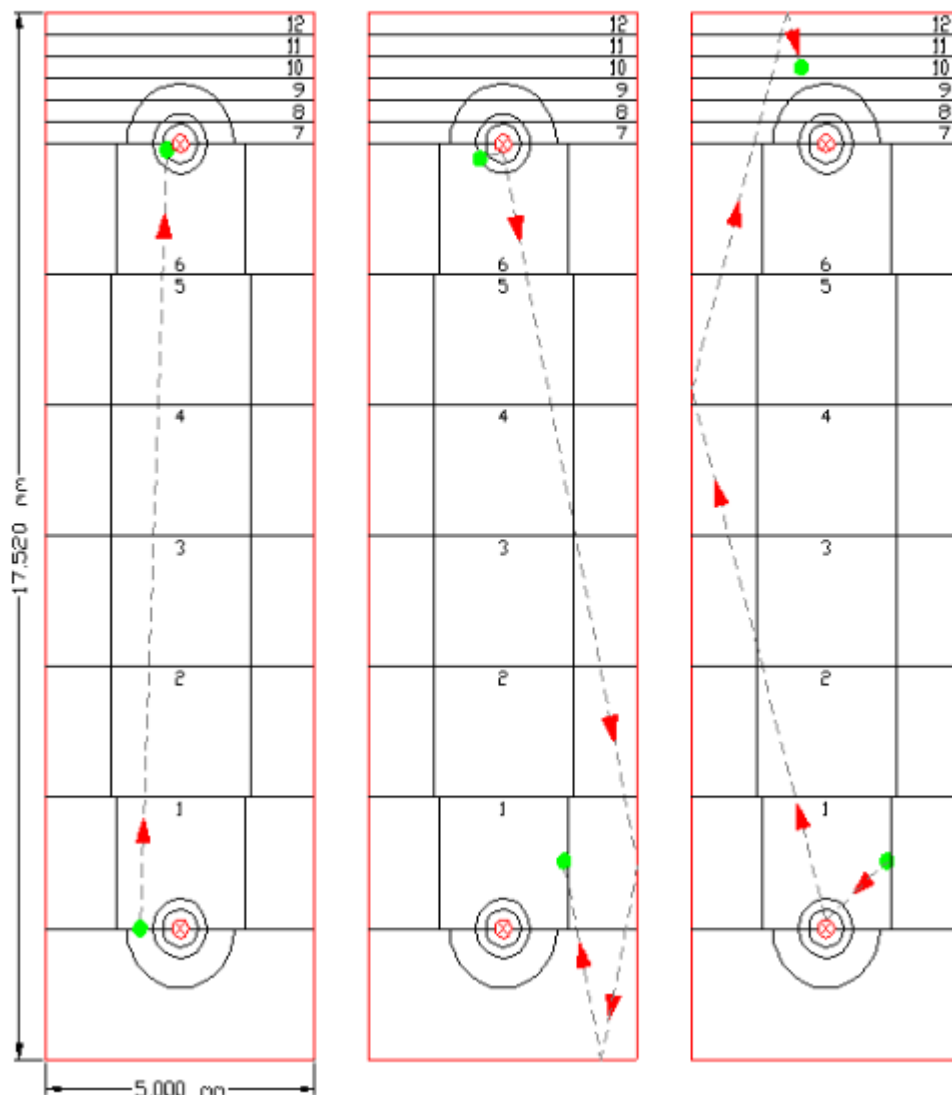
Een partij bestaat uit een combinatie van drie slagen per kolver:

De uitklap,

Vervolgens de Opklap,

Afgesloten met een Puntenklap

DE KOLFBAAN EN DE DRIE SLAGEN



De Uitklap

De Opklap

De Puntenklap

Men kolft in een vaste volgorde;
Kolver nummer 1 doet de uitklap en wordt gevolgd door Kolver nummer 2 die de uitklap doet en als laatste Kolver nummer 3 die de uitklap doet.

De Uitklap

Het doel van de uitklap is om of de paal aan de andere kant te raken of om de bal dusdanig te spelen dat hij zo dicht mogelijk bij de paal tot stilstand komt.

Als de Paal wordt geraakt dan is er sprake van een “aanbal” en mag de speler zijn bal voor de opklap op een voor hem of haar meest gunstige plek neerleggen.

Wordt de paal niet geraakt dan streept de markeur (de scheidsrechter in de Kolf sport) de plaats af waar de bal tot stilstand is gekomen en moet de speler vanaf deze plek de volgende klap (De Opklap) uitvoeren.

Als de 3 spelers de uitklap hebben voltooid begint Speler 1 weer met de volgende klap.

De Opklap

Het doel van de opklap is om de bal, nu via de paal, weer naar de andere paal te krijgen. De kunst is om én de Paal goed te raken en de bal een juiste snelheid te geven om een zo gunstig mogelijke plek te krijgen voor de puntenklap.

Ook hier geldt weer dat als de speler via de paal de paal aan de overkant weet te raken, dan mag de speler de bal weer op de meest gunstige plek neerleggen.

Je zal zien dat dit al een stuk moeilijker is dus als de bal de paal niet raakt maar wel heel dicht bij de paal tot stilstand komt heb je nog steeds een goed uitgangspunt voor de puntenklap.

Nadat de 3 spelers de opklap hebben voltooid is het tijd voor de puntenklap.

De Puntenklap

Het doel van de puntenklap is om de bal via de paal zo ver mogelijk aan de andere kant van de baan te laten stoppen. Zoals je op de baan ziet is deze verdeeld in vlakken. Deze vlakken zijn genummerd van 1 tot 12. Je krijgt de punten voor het vak waar de bal stil komt te liggen. 12 Punten is voor deze klap het hoogst haalbare. De Markeur roept dan hard “VOL”.

Lukt het je niet om eerst met de bal de paal te raken dan haal je geen punten. De Markeur zal dan roepen “POEDEL”.

Er zijn aan de puntenklap nog een aantal regels gebonden.

Als de bal stil komt te liggen bij een van de strepen die tot een volgend vak behoren krijg je de punten van het hoogste vak als de bal ook maar een millimeter over deze streep hangt.

Raakt de bal in een keer de paal aan de overkant dan krijg je 10 Punten.

Raakt de bal via de achterbalk de paal dan krijg je 6 Punten.

Komt een bal door een klap van de speler buiten de baan dan scoor je geen punten.

Deze drie slagen doet men nu vijfmaal in bovenbeschreven volgorde.

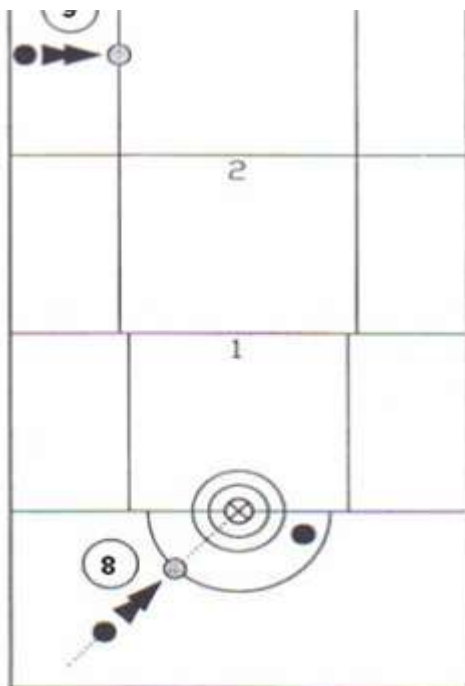
Het maximaal haalbare aantal punten per kolver in één partij is 60 punten.

Ook belangrijk om te weten:

Zoals je op de baan ziet zijn de meeste puntenvakken ook voorzien van dwarslijnen en cirkels. Deze hebben als bedoeling om de speler altijd voldoende ruimte te geven om de slag uit te voeren.

Als een bal bij de eerste 2 klappen namelijk erg dicht bij een balk tot stilstand komt of heel dicht bij de paal heb je geen ruimte om goed te slaan.

Daarom wordt een bal die stopt tussen de dwarslijn en de Balk (in vakken 1 tot en met 6) altijd afgestreept op dezelfde hoogte maar op de dwarslijn (zie tekening) en in het geval dat de bal binnen de cirkel bij de Paal komt of achter de paal buiten de buitenste cirkel stil komt te liggen wordt de bal in een rechte lijn naar de paal op de buitenste cirkel afgestreept.



De Markeur

De Markeur (de Scheidsrechter) is de baas op de Kolfbaan. Net zoals bij voetbal of handbal komt het voor dat speler en scheidsrechter het niet eens zijn over een beslissing. In de Kolfsport werkt dat niet anders je respecteert je tegenstanders en de beslissing van de Markeur.

De Markeur let daarbij ook op een aantal andere regels die tijdens het beoefenen van deze sport belangrijk zijn:

- Buiten de spelers en de Markeurs bevinden zich geen andere personen op de baan
- Als je zelf niet speelt geef je een speler geen adviezen of aanwijzingen. Kolfen is een concentratiesport dus hiermee help je de speler niet.